

---

## PRZEDMIAR

Klasyfikacja robót wg Wspólnego Słownika Zamówień

---

45241500-3 Roboty budowlane w zakresie nabrzeży

NAZWA INWESTYCJI: Naprawa mocowania polera nr 9 - nabrzeże postojowe Bazy  
Oznakowania Nawigacyjnego w Szczecinie

ADRES INWESTYCJI: Baza Oznakowania Nawigacyjnego w Szczecinie  
ul. Światowida 16C, 71-727 Szczecin

SPORZĄDZIŁ KALKULACJE:

Hydrotechniczna Grażyna Barańska

DATA OPRACOWANIA: 20.07.2021

---

WYKONAWCA:

INWESTOR:

Data opracowania  
20.07.2021

Data zatwierdzenia

## Przedmiar

Lp.	Podstawa	Opis i wyliczenia	j.m.	Poszcz.	Razem
<b>PRZEDMIAR:</b>					
1	KNR 4-01 0212-03	Rozbiórka elementów konstrukcji betonowych zbrojonych - rozkucie części oczepu, wokół polera nr 9	m3		
		3 * 1,2 * 1,0	m3	3,600	
				RAZEM	3,600
2	KNR 2-14 0910-03 analogia	Demontaż pachola żeliwnego typu ZL 15	szt.		
		1	szt.	1,000	
				RAZEM	1,000
3	analiza indywidualna	Wykonanie dokumentacji naprawy posadowienia polera przez osobę z odpowiednimi uprawnieniami	kpl		
		1	kpl	1,000	
				RAZEM	1,000
4	KNR 2-13 0801-02	Deskowanie nabrzeży i bulwarów oporowych żelbetowych o wysokości do 5 m	m2		
		3 * 1,2	m2	3,600	
				RAZEM	3,600
5	KNR 2-13 0801-06	Deskowanie nabrzeży i bulwarów oczepowych - wykonanie podłogi deskowania	m2		
		1 * 3	m2	3,000	
				RAZEM	3,000
6	KNR 2-13 0802-04	Zbrojenie nabrzeży i bulwarów oczepowych - wykonanie zbrojenia polera i dowiązanie do istniejącego zbrojenia	t		
		0,1	t	0,100	
				RAZEM	0,100
7	KNR 2-14 0910-03	Montaż pacholów żeliwnych typu ZL 15 - montaż pachola nr 9	szt.		
		1	szt.	1,000	
				RAZEM	1,000
8	KNR 2-13 0803-06	Betonowanie nabrzeży i bulwarów oczepowych	m3		
		1,2 * 3 * 1	m3	3,600	
				RAZEM	3,600
9	KNR AT-27 0402-01 analogia	Izolacja pionowa i pozioma z zawiesiny krystalicznej (powłoki) wykonywanej ręcznie	m2		
		(3 * 1) + (1,2 * 3)	m2	6,600	
				RAZEM	6,600
10	KNR AT-27 0402-03 uwaga pod tablicą.	Izolacja pozioma z reaktywnej żywicy uszczelniającej (powłoki) wykonywana ręcznie - powłoka gr. 1,5 mm Żywica nakładana wałkiem.	m2		
		3 * 1	m2	3,000	
				RAZEM	3,000